



***SETTORE PALLAVOLO***

***Protocollo Gara Campionati  
Pallavolo AICS Roma  
(AGGIORNAMENTO 04/01/2022)***

## ***Indice***

<b>1. PREMESSA.....</b>	<b>3</b>
<b>2. PRIMA DELLA GARA .....</b>	<b>3</b>
<b>3. DOCUMENTI DA CONSEGNARE ALL'ARBITRO .....</b>	<b>4</b>
<b>4. SCELTA CAMBIO CAMPO.....</b>	<b>4</b>
<b>5. DURANTE LA GARA.....</b>	<b>5</b>
<b>6. FINE DELLA GARA .....</b>	<b>6</b>
<b>7. ARBITRO .....</b>	<b>6</b>
<b>8. PROTOCOLLO DI GARA.....</b>	<b>6</b>
<b>9. MINUTO DI RACCOGLIMENTO .....</b>	<b>10</b>
<b>10. DURANTE LA GARA.....</b>	<b>10</b>
<b>11. TEMPI DI RIPOSO .....</b>	<b>13</b>
<b>12. SOSTITUZIONI.....</b>	<b>13</b>
<b>13. AL TERMINE DELLA GARA.....</b>	<b>13</b>

## **1. PREMESSA**

L'AICS Roma, adotta il seguente protocollo per permettere di disputare i campionati di Pallavolo nel pieno rispetto della normativa Statale e Regionale connessa al rischio di diffusione da Covid-19.

Tale percorso intende fornire le massime garanzie oggi possibili per tutelare la salute degli atleti, degli arbitri e di tutti i partecipanti alle attività legate alla disputa delle gare.

È obbligatoria la presenza del COVID MANAGER

- Il Covid Manager può essere un partecipante alla gara (allenatore/atleta/dirigente iscritto a referto e/o segnapunti-refertista)
- Deve essere messo a disposizione dalla Società Ospitante
- Deve conoscere i propri compiti
- NON è obbligatorio il tesseramento AICS
- Deve verificare, prima dell'ingresso di qualsiasi partecipante alla gara, che la struttura sia idonea (per esempio i distributori di gel disinfettante sia pieno e funzionante, ecc.).

## **2. PRIMA DELLA GARA**

In occasione delle gare sono ammessi in palestra solo

- Il Covid Manager
- Il 1° arbitro (e il 2° arbitro se designato)
- Il segnapunti/refertista
- Gli atleti, dirigenti, allenatori inseriti in distinta gara.
- Addetto al defibrillatore
- Dove consentito, il pubblico nella percentuale prevista dalle attuali norme 35% della capienza dell'impianto

Tutte le figure sopra indicate devono essere in possesso del Green Pass Rafforzato. Sono esclusi:

- i soggetti esenti dalla campagna vaccinale sulla base di idonea certificazione medica rilasciata secondo i criteri definiti dalla circolare del Ministero della salute
- i minori di 12 anni

Tutte le figure sopra indicate devono rispettare il distanziamento sociale di 1 metro.

Ove necessario deve obbligatoriamente essere indossata la mascherina di tipo FFP2.

Deve essere presente defibrillatore ed addetto.

È necessario

- arrivare presso l'impianto sportivo, nell'orario comunicato, indossando la mascherina.
- entrare in palestra utilizzando l'area identificata come ingresso, ed una squadra per volta evitando assembramenti durante l'attesa.
- disinfettarsi le mani.

Mettersi in fila nella zona di controllo del Green Pass rafforzato, rispettando le DISTANZE D'ATTESA e indossando la mascherina tipo FFP2, il controllo sarà eseguito dal COVID MANAGER su tutti i partecipanti alla gara e sul pubblico (se consentito e presente).

Al proprio turno ad ogni atleta, giudice di gara, dirigenti delle società e allenatori, segnapunti e partecipanti alla gara verrà verificata la validità del Green Pass. Qualora, il Green Pass non risulti valido, la persona verrà invitata a lasciare immediatamente la palestra.

Se l'atleta è idoneo a svolgere l'attività, potrà recarsi nella zona spogliatoio in modo autonomo.

L'atleta deve provvedere a cambiarsi e a riporre la mascherina, rispettando le norme igieniche.

L'atleta deve mettere tutti i beni personali, in ordine, nella propria borsa.

Il riconoscimento delle squadre da parte del giudice di gara verrà eseguito come da protocollo gara a fondo campo con le dovute disposizioni e distanze di sicurezza.

La squadra ospitata ha facoltà di utilizzare i palloni della squadra di casa oppure i propri.

## **3. DOCUMENTI DA CONSEGNARE ALL'ARBITRO**

Agli arbitri sarà dato mandato di controllare scrupolosamente il tesseramento e l'identità dei partecipanti alle gare; non saranno ammessi alle gare atleti per i quali gli arbitri non possano riscontrare sul campo il regolare tesseramento (solo ed unicamente tramite la tessera AICS, salvo quando diversamente specificato o comunicato dalla Commissione Gare) e l'identità tramite un documento di riconoscimento valido. Si ricorda che con le nuove leggi è ritenuta valida l'autocertificazione (foto e dati anagrafici dell'atleta, con obbligatorietà di firma da parte di chi esercita la patria potestà nel caso di atleta minorenni). Si invitano tutte le società a tenere debito conto di questa indicazione.

### **Agli arbitri andrà presentato prima della gara:**

- La tessera rilasciata dall'AICS dei partecipanti alla gara; si ribadisce che gli atleti e i tecnici non in regola con il tesseramento non potranno essere ammessi a disputare l'incontro. La tessera può essere presentata anche in formato elettronico.
- Lista gara con l'elenco dei partecipanti alla gara firmata dal capitano (ogni società potrà utilizzare un modulo personalizzato oppure utilizzare il modulo scaricabile dal menù "MODULISTICA" della sezione Pallavolo del sito AICSROMA.com.
- Documento d'identità dei partecipanti alla gara
- AUTODICHIARAZIONE SOCIETA' - COVID 19 (Entrambe le società)
- AUTODICHIARAZIONE SOCIETA' Controllo Green Pass (Solo la società di casa)

## **4. SCELTA CAMBIO CAMPO**

L'Arbitro proporrà di NON effettuare il cambio campo tra un set e l'altro.

Non verrà effettuato il cambio campo tra un set e l'altro solo se entrambe le squadre avranno dato il loro consenso.

**SEGNAPUNTI:** riporterà nelle "OSSERVAZIONI" la decisione delle squadre di non effettuare il cambio campo tra un set e l'altro.

## **5. DURANTE LA GARA**

Provvedere a disinfettarsi le mani.

Se necessario andare in bagno, chiedere il consenso all'allenatore che ha il compito di evitare assembramenti.

Se l'atleta lamenta, durante l'allenamento, dei sintomi FEBBRILI anche lievi, segnalarlo al Covid Manager.

Gli atleti impegnati nel gioco non useranno la mascherina.

Il Segnapunti/refertista indosserà sempre la mascherina e utilizzerà i guanti oppure utilizzerà frequentemente il disinfettante.

Gli atleti e dirigenti seduti in panchina con le dovute distanze e indosseranno la mascherina.

Il pallone durante il gioco verrà cambiato ad ogni interruzione regolare di gioco a rotazione con altri palloni che verranno continuamente sanificati.

Non è necessario sanificare i palloni di gara ogni cinque azioni. Bisogna prevedere un numero di palloni, almeno due, che a rotazione vengono utilizzati e sanificati regolarmente (almeno tra un set e l'altro e ad ogni interruzione regolamentare)

Il saluto tra le squadre verrà eseguito sulla propria linea di attacco con la mascherina indossata senza stretta di mano beneaugurante.

Il Riscaldamento Ufficiale PUO' esser fatto in contemporanea da entrambe le squadre la cui durata è 10 minuti. Oppure, il riscaldamento ufficiale potrà essere eseguito nella modalità di riscaldamento separato, 5 minuti per squadra, la prima che lo farà sarà quella al servizio.

Durante l'interruzione del gioco gli atleti sprovvisti di mascherina dovranno mantenere la distanza di sicurezza.

Al fischio di fine set, tutti i giocatori in gioco raggiungono la panchina e indossano la mascherina.

Se è stato scelto di effettuare il cambio campo tra un set e l'altro

- Al fischio dell'arbitro le squadre inizieranno il cambio campo
- La squadra campo "A" passando vicino al tavolo segnapunti, la squadra campo "B" passando dietro il seggiolone arbitrale.
- Nel frattempo, verrà richiesta la pulizia delle panchine.

Il saluto di fine gara tra le squadre verrà eseguito sulla propria linea di attacco con la mascherina indossata senza stretta di mano.

## **6.FINE DELLA GARA**

Provvedere a rispettare le norme igieniche e utilizzo della mascherina.

Provvedere a cambiarsi nel proprio spogliatoio con le dovute distanze.

Prima di uscire dall'impianto indossare la mascherina.

**N.B. QUALSIASI SPOSTAMENTO ALL'INTERNO DELLA STRUTTURA SPORTIVA DURANTE LE FASI DI GIOCO DOVRA' ESSERE INDOSSATA LA MASCHERINA**

## **7.ARBITRO**

L'Arbitro utilizzerà sempre la mascherina nel pre e post gara.

Il segnapunti si trova al suo posto con mascherina indossata, per tutta la durata della gara, gel sanificante e penne sanificate.

L'Arbitro, dopo essersi sanificato le mani, effettuerà il controllo della documentazione societaria al tavolo segnapunti mantenendo la distanza interpersonale di 1,5 m dal segnapunti e dall'eventuale addetto al tabellone.

Il riconoscimento dei partecipanti alla gara verrà effettuato nel rispettivo fondo campo di ogni squadra. Durante il riconoscimento Arbitro e partecipanti alla gara dovranno indossare la mascherina e mantenere la distanza interpersonale di 1,5 m, quando saranno chiamati per Cognome si toglieranno momentaneamente la mascherina e si allontaneranno.

A fine riconoscimento l'Arbitro consegna i documenti alla società.

Affiderà al Segnapunti la distinta partecipanti e si sanificherà le mani. Ripete l'operazione di riconoscimento per l'altra società.

Le due squadre possono essere già presenti nell'area di gioco per procedere al riscaldamento non ufficiale ed è consentito loro l'utilizzo dei propri palloni o di quelli messi a disposizione dalla squadra ospitante preventivamente sanificati.

## **8.PROTOCOLLO DI GARA**

**17' prima dell'inizio della gara: CONTROLLO DELLA RETE**

**ARBITRO:** verifica l'altezza, ed eventualmente la tensione, della rete nonché l'esatta posizione delle antenne e delle bande laterali.

**Fermo restando che gli Arbitri devono verificare le strutture e le attrezzature prima del protocollo**, viene di seguito riportata la *procedura della misurazione ufficiale dell'altezza della rete*.

Dopo aver invitato entrambe le squadre, che si stanno riscaldando, ad uscire fuori dalla propria zona d'attacco con un fischio, spostandosi momentaneamente la mascherina, e con un ampio gesto delle braccia procede con:

- prima misurazione al centro per verificare che, in quel punto, l'altezza sia esattamente uguale a quella prevista dalla normativa specifica;
- seconda misurazione in corrispondenza della banda laterale dal lato del 1° Arbitro per verificare che l'altezza non sia superiore di oltre 2 cm rispetto a quella centrale;
- terza misurazione in corrispondenza della banda laterale dal lato Segnapunti per verificare che l'altezza in quel punto sia la stessa di quella del lato opposto.

N.B.: qualora gli Arbitri ritengano che, durante la gara, l'altezza della rete si sia modificata, la nuova misurazione avverrà con la stessa metodologia.

## 16 ' prima dell'inizio della gara: SORTEGGIO

**CAPITANI:** i Capitani delle due squadre (autonomamente o invitati dall'Arbitro e non necessariamente in divisa ufficiale) devono portarsi vicino al tavolo del Segnapunti con la mascherina e mantenere la distanza interpersonale di almeno 1,5 metri; salutarsi con modalità alternative alla stretta di mano, si procedere alle operazioni di sorteggio.

**ARBITRO:** l'Arbitro effettua con l'ausilio di una moneta il sorteggio per la scelta del servizio, della ricezione o del campo.

In questa occasione. L'arbitro ricorda che si dovrà svolgere il riscaldamento ufficiale separatamente.

Nel caso le squadre effettuino il riscaldamento ufficiale nei campi opposti rispetto a quelli in cui si trovano al momento del sorteggio, dovranno immediatamente cambiare campo senza alcuna formalità da parte dell'Arbitro, la squadra che si trova sul lato B dell'area di gioco, dopo aver raccolto tutte le proprie cose, si avvicina alla propria linea di fondo campo e dopo autorizzazione verbale dell'arbitro entrambe le squadre girano in senso antiorario attorno alla rete senza mai avvicinarsi. L'arbitro arretra verso il campo di gioco per mantenere la distanza interpersonale di 1,5 m

A sorteggio avvenuto, i Capitani e gli Allenatori appongono la loro firma sul referto di gara, nell'apposito spazio sotto l'elenco dei partecipanti alla gara della propria squadra.

**SEGNAPUNTI:** il segnapunti metterà a disposizione una penna sanificata ad ogni componente che dovrà firmare il referto (sanificando la penna appena dopo ogni firma) facendo rispettare assieme all'arbitro la distanza interpersonale di 1,5 m per ogni componente che deve firmare.

## 15 ' prima dell'inizio della gara: INIZIO RISCALDAMENTO UFFICIALE

### **ARBITRO:**

il 1° Arbitro fischia l'inizio del riscaldamento ufficiale indicando con le dita delle mani i minuti destinati a tale fase: 5' per ciascuna squadra separatamente, 10' congiuntamente. Se la decisione è stata quella di effettuarlo separatamente, la prima squadra tenuta a riscaldarsi è quella che deve servire all'inizio della gara. In tal caso, l'altra squadra deve lasciare libero il terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi a sua volta, senza interferire, negli spazi della zona libera. Il 1° Arbitro fischierà per entrambe l'inizio e la fine dei rispettivi 5'.

**SQUADRE:** Al riscaldamento ufficiale possono partecipare solamente gli iscritti nella Distinta gara, eccetto il dirigente addetto agli Arbitri.

## 12 ' prima dell'inizio della gara: FORMAZIONI INIZIALI

**ARBITRO:** l'Arbitro deve ricevere dall'Allenatore di ciascuna squadra il tagliando della formazione iniziale debitamente firmato e riportante i numeri di maglia degli atleti, nell'ordine in cui intende disporli in campo. La squadra che effettuerà il primo servizio, come avverrà peraltro in tutti i set, deve presentare per prima il tagliando della formazione iniziale. Ottenuti i tagliandi, l'Arbitro li consegna contemporaneamente al Segnapunti per la trascrizione sul referto e poi si sanificherà le mani.

**SEGNAPUNTI:** il segnapunti dopo aver ricevuto i tagliandi e aver trascritto le formazioni sul referto li metterà sul tavolo a disposizione dell'Arbitro e si sanificherà le mani.

## 5' prima dell'inizio della gara: TERMINE RISCALDAMENTO UFFICIALE

**ARBITRO:** l'Arbitro fischia indicando la fine del riscaldamento ufficiale delle squadre abbassando momentaneamente la mascherina.

SQUADRE: gli/le atleti/e devono lasciare immediatamente l'area di gioco recandosi presso la propria panchina. In caso di cambio maglia o divisa, tale operazione deve avvenire, senza ritardo, negli appositi spazi fuori dell'area di gioco.

**Alla presentazione, tutti /e gli/le atleti /e devono indossare la divisa ufficiale.**

## 4' prima dell'inizio della gara: PRESENTAZIONE

**ARBITRO:** l'Arbitro si dispone davanti al tavolo del Segnapunti dalla parte della squadra A, invitano gli atleti delle squadre, che indossano la mascherina, a disporsi, ognuna sul proprio campo, sulla linea d'attacco (capitano ed L1 si posizioneranno dal lato degli Arbitri, L2 ultimo della fila). L'Arbitro fischierà, abbassando momentaneamente la mascherina, e le squadre si scambieranno i saluti rimanendo in prossimità **della propria linea d'attacco** poi andranno direttamente verso la propria panchina.

**SQUADRE:** i/le giocatori/trici, in tenuta di gara, si dispongono come quanto detto prima.



## ESECUZIONE DELL'INNO NAZIONALE

Nel caso in cui sia prevista l'esecuzione dell'inno, questo verrà effettuato al momento della presentazione;

### 3' prima dell'inizio della gara: SALUTO INIZIALE

**ARBITRO:** L'Arbitro fischierà, abbassando momentaneamente la mascherina, e le squadre si scambieranno i saluti rimanendo in prossimità della propria linea d'attacco per poi andare direttamente verso la propria panchina.

### 1' prima dell'inizio della gara: INGRESSO IN CAMPO

**ARBITRO:** avuta conferma dal Segnapunti che le formazioni sono state trascritte, fischia, abbassando momentaneamente la mascherina, e con ampio gesto delle braccia autorizza le due squadre ad entrare sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

**SQUADRE:** i/le sei giocatori/trici della formazione iniziale di ogni squadra entrano senza ulteriori formalità sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine; tale procedura si applica anche per l'ingresso in campo nei set successivi.

**RISERVE:** le riserve devono sedere in panchina o riscaldarsi senza palla al di fuori della zona libera, nell'angolo oltre la propria panchina dove può essere tracciata l'area di riscaldamento. Tutti i componenti della panchina devono indossare la mascherina in ogni momento.

**ARBITRO:** controlla velocemente che le formazioni in campo, iniziando dalla squadra al servizio, corrispondano con quelle riportate sui tagliandi delle formazioni iniziali, autorizzando, se richiesto, l'ingresso del Libero (indifferentemente L1 o L2).

Qualora rilevi delle irregolarità, invita l'Allenatore a porvi rimedio, tenendo presente che, secondo quanto disposto dalle Regole di Gioco, in nessun caso può essere modificato l'ordine di rotazione previsto sul tagliando, ma è consentito effettuare la/e sostituzione/i prima del servizio iniziale.

Ultimata questa operazione, consegna il pallone di gara al/la giocatore/trice al servizio e si sanifica le mani. Mantenendo la distanza di sicurezza raggiunge e sale sul seggiolone e **si toglie la mascherina.**

### 0' INIZIO DELLA GARA

Esattamente all'orario previsto, dopo che il Segnapunti ha segnalato con le braccia alzate che le operazioni preliminari sono terminate, l'Arbitro fischia l'autorizzazione al primo servizio della gara. È opportuno, se possibile, che l'Arbitro della gara faccia disporre esattamente l'eventuale orologio posto sul tabellone elettronico, in modo che lo stesso riporti l'esatto orario che diventa, perciò, l'orario ufficiale della gara.

Nel caso in cui la gara inizi, per qualsiasi ragione, in ritardo, il Segnapunti deve registrare l'orario reale di inizio nell'apposito spazio sul referto di gara, riportando la ragione di tale ritardo nello spazio "Osservazioni".

## 9. MINUTO DI RACCOGLIMENTO

Nel caso di indicazione fornita in tal senso dall'Ufficio Campionati, l'Arbitro deve obbligatoriamente procedere alla sua effettuazione; se, invece, la richiesta viene loro rivolta dalle Società, è lasciata a lui la discrezionalità l'accedere a tale richiesta, consigliando una larga disponibilità vista la sua natura.

La procedura per l'effettuazione del minuto di raccoglimento è la seguente:

- prima dell'inizio della gara, l'Arbitro informa i due Capitani che procederà a fare osservare un minuto di raccoglimento.
- all'inizio della gara l'Arbitro autorizza il servizio (orario di inizio gara), il giocatore lo esegue ed immediatamente l'Arbitro rifischia interrompendo il gioco, senza effettuare alcun gesto ufficiale. I giocatori in gioco si fermano, i componenti in panchina delle squadre si alzano in piedi e restano fermi; l'Arbitro, ugualmente fermo, rivolge le braccia verso il basso, così come il Segnapunti dopo essersi alzato in piedi. Al termine del minuto di silenzio, l'Arbitro fischia per dare termine al raccoglimento. Subito dopo, autorizzerà, con un nuovo fischio, il primo servizio.

L'effettuazione minuto di raccoglimento deve essere riportata nello spazio "Osservazioni" del referto di gara.

## 10. DURANTE LA GARA

### INTERVALLI TRA I SET

**SQUADRE:** al termine di ogni set, gli/le atleti/e in campo di ogni squadra andranno direttamente in panchina per raccogliere le proprie cose e indossare la mascherina. I componenti della squadra che si trovano sul lato B del campo si dispongono sulla rispettiva linea di fondo campo. Al fischio ed al susseguente segnale dell'Arbitro, che indica il cambio dei campi, le due squadre si spostano in senso antiorario lungo la propria linea laterale di destra, fino al palo di sostegno della rete e, dopo averlo superato esternamente, si dirigono verso le rispettive panchine. Su richiesta del Capitano all'Arbitro, anche l'intera squadra può abbandonare l'area di controllo nell'intervallo tra i set, senza causare però ritardo alla ripresa del gioco.

**SEGNAPUNTI:** nel momento in cui l'Arbitro fischia il termine dell'ultima azione di gioco del set, deve registrare l'orario di fine set sul referto di gara. Gli intervalli tra i set hanno una durata di 3 minuti, durante i quali le squadre devono stazionare fuori dal terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi, con o senza la palla, nella zona libera. I 3' decorrono a partire dal fischio di termine dell'ultima azione di gioco del set fino al fischio dell'Arbitro che autorizza il primo servizio del set successivo.

**ARBITRO: *dopo aver indossato la mascherina*** scende dal seggiolone e si reca al tavolo segnapunti e si sanificherà le mani. Durante tale intervallo, deve ricevere dai due Allenatori i tagliandi delle formazioni iniziali, che consegna contemporaneamente al Segnapunti per la trascrizione sul referto di gara e si sanificherà le mani.

**SEGNAPUNTI:** il segnapunti dopo aver ricevuto i tagliandi e aver trascritto le formazioni sul referto li metterà sul tavolo a disposizione dell'Arbitro e si sanificherà le mani.

**PALLONE:** al termine di ogni set (escluso il 4°) il pallone di gara deve essere posto all'interno o nelle immediate vicinanze della zona di servizio della squadra che dovrà servire nel set successivo dopo essere stato sanificato. Alla fine del 4° set (in presenza del 5°) il pallone di gara deve essere consegnato all'Arbitro.

## COMPORAMENTO DELL'ARBITRO DURANTE GLI INTERVALLI TRA I SET

Durante il cambio di campo si assicura che le squadre si spostino in prossimità delle panchine (se previsto)

Chiede i tagliandi delle formazioni.

Quando è in possesso di entrambi i tagliandi li consegna al Segnapunti verificandone la trascrizione.

### 2' 30 " dopo la fine del set: INGRESSO IN CAMPO

**ARBITRO:** l'Arbitro fischia l'ingresso in campo, abbassando momentaneamente la mascherina, ed effettua il previsto gesto ufficiale.

**SQUADRE:** i/le sei atleti/e registrati/e sul tagliando della formazione iniziale delle due squadre entrano sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

**ARBITRO:** verifica velocemente, iniziando dalla squadra al servizio, che i/le sei atleti/e in campo corrispondano esattamente ai tagliandi delle formazioni iniziali e, se richiesto, autorizza l'ingresso del Libero.

Ultimata questa operazione si sanifica le mani.

Mantenendo la distanza di sicurezza raggiunge e sale sul seggiolone e **si toglie la mascherina.**

### 3' 00 " dopo la fine del set: INIZIO DEL SET SUCCESSIVO

**ARBITRO:** avuto conferma, dal Segnapunti e dal mediano il gesto delle braccia alzate, che il gioco può essere ripreso, fischia per autorizzare il primo servizio del set.

### SET DECISIVO (5° o 3° nel caso di gare al meglio di 2 set su 3)

**SQUADRE:** al termine del 4° set (o del 2°), i/le sei atleti/e in campo di ogni squadra si dispongono sulla propria linea di fondo campo ed al fischio ed al segnale, con ampio gesto delle braccia, dell'Arbitro, si recano presso la propria panchina senza cambiare campo; l'eventuale cambio di campo avverrà dopo il sorteggio, direttamente dalle panchine secondo quanto previsto per cambio campo tra i set.

**ARBITRO: dopo aver indossato la mascherina** scende dal seggiolone e si porta presso il tavolo del Segnapunti per il sorteggio.

**CAPITANI:** si portano presso il tavolo del Segnapunti per il sorteggio indossando la mascherina.

**ARBITRO:** Durante tale intervallo, deve ricevere dai due Allenatori i tagliandi delle formazioni iniziali, che consegna contemporaneamente al Segnapunti per la trascrizione sul referto di gara e si sanificherà le mani.

**SEGNAPUNTI:** il segnapunti dopo aver ricevuto i tagliandi e aver trascritto le formazioni sul referto li metterà sul tavolo a disposizione dell'Arbitro e si sanificherà le mani..

## 2' 30 '' dopo la fine del 4° (o 2°) set: INGRESSO IN CAMPO

**ARBITRO:** l'Arbitro fischia l'ingresso in campo, abbassando momentaneamente la mascherina, ed effettua il previsto gesto ufficiale.

**SQUADRE:** i/le sei atleti/e registrati/e sul tagliando della formazione iniziale delle due squadre entrano sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine...

**ARBITRO:** verifica velocemente, iniziando dalla squadra al servizio, che i/le sei atleti/e in campo corrispondano esattamente ai tagliandi delle formazioni iniziali e, se richiesto, autorizza l'ingresso del Libero e, qualora non rilevi irregolarità ed avuto l'assenso del Segnapunti, consegna il pallone al/la giocatore/trice al servizio e quindi si sanificherà le mani.

Mantenendo la distanza di sicurezza raggiunge e sale sul seggiolone e **si toglie la mascherina.**

## 3' 00 '' dopo la fine del 4° (o 2°) set: INIZIO DEL SET DECISIVO (5° o 3°)

**ARBITRO:** avuto conferma che il gioco può essere ripreso, fischia per autorizzare il primo servizio del set decisivo.

## 8° (o 13°) punto del set decisivo: CAMBIO DI CAMPO (se è stato deciso di effettuare il cambio campo)

**1° ARBITRO:** dopo che è stata decretata la fine dell'azione dell'8° (o 13°) punto, invita i/le giocatori/trici delle due squadre a recarsi direttamente in panchina per raccogliere le proprie cose e indossare la mascherina.

**SQUADRE:** I componenti della squadra che si trovano sul lato B del campo si dispongono sulla rispettiva linea di fondo campo. Al fischio ed al susseguente segnale dell'Arbitro, che indica il cambio dei campi, le due squadre si spostano in senso antiorario lungo la propria linea laterale di destra, fino al palo di sostegno della rete e, dopo averlo superato esternamente, si dirigono verso le rispettive panchine.

I/le sei atleti/e in gioco di ogni squadra rientrano sul campo.

**ARBITRO:** Prima della ripresa del gioco fa verificare velocemente le formazioni in campo.

## 11. TEMPI DI RIPOSO

**SQUADRE:** durante i tempi di riposo, i/le giocatori/trici con gli Allenatori devono posizionarsi vicino alla propria panchina. Se ciò non avviene, il 2° Arbitro deve intervenire per far rispettare tale indicazione.

**ARBITRO:** l'Arbitro fischia l'inizio ed il termine dei tempi di riposo, nel rispetto della durata prevista dalle Regole di Gioco, richiesti dagli Allenatori mediante l'effettuazione del previsto gesto ufficiale.

**PALLONI:** La palla deve essere sanificata e posta nella zona di servizio o nei pressi di essa.

## 12. SOSTITUZIONI

A palla fuori gioco, l'ingresso del/i giocatore/i nella zona di sostituzione senza mascherina concretizza la "richiesta".

Nel caso una squadra intenda effettuare più sostituzioni contemporaneamente, tutti gli atleti subentranti devono entrare insieme nella zona di sostituzione, o comunque a brevissima distanza di tempo l'uno dall'altro, dopodiché uno si porterà sulla linea laterale, mentre gli altri attenderanno il proprio turno sul prolungamento della linea d'attacco, in modo tale da lasciare libera la visuale del Segnapunti sui giocatori coinvolti nella prima sostituzione. Quando quest'ultimo avrà segnalato di aver terminato la trascrizione della prima sostituzione, l'Arbitro autorizzerà il secondo giocatore ad avvicinarsi alla linea laterale, e così via per ciascuna delle sostituzioni richieste (se più di due).

### **ARBITRO:**

- *Fischia, esegue il gesto ufficiale e indica al Segnapunti quante sono le sostituzioni richieste, se più d'una.*
- *Verifica che il Segnapunti abbia iniziato a registrare la/e sostituzione/i richiesta/e ed in tale evenienza autorizza lo scambio tra i giocatori invitando l'ingresso al giocatore con un gesto del braccio.*
- *Qualora il Segnapunti alzi il braccio agitandolo ad indicare la non regolarità della sostituzione, l'Arbitro indossata la mascherina scende dal seggiolone e si reca al tavolo segnapunti per verificare quanto segnalato.*

**SEGNAPUNTI:** Al termine delle operazioni di trascrizione della/e sostituzione/i indica all'Arbitro che il gioco può riprendere

## 13. AL TERMINE DELLA GARA

La gara termina nel momento in cui uno degli Arbitri fischia per sanzionare la fine dell'ultima azione. In tale momento il Segnapunti deve trascrivere sul referto l'orario di fine gara, orario da cui decorre il tempo dei



## **SETTORE PALLAVOLO**

15' previsti per la conferma di eventuali istanze preannunciate durante la gara stessa.

**ARBITRI:** dopo l'assegnazione dell'ultimo punto della gara, l'Arbitro, autonomamente o su comunicazione del Segnapunti, fischia, esegue il gesto ufficiale di fine della gara ed invita, con un ampio gesto delle braccia, gli atleti a posizionarsi sulle rispettive linee d'attacco. Arbitro, dopo aver indossato la mascherina scende dal seggiolone e si posiziona alla destra della rete. L'Arbitro quindi, con un successivo fischio abbassando momentaneamente la mascherina, invita le squadre ad effettuare il rituale scambio di saluti rimanendo in prossimità della propria linea d'attacco.

**SQUADRE:** al fischio ed al segnale dell'Arbitro che decreta la fine della gara, i/le sei giocatori/trici in campo di ogni squadra si posizionano sulla rispettiva linea di d'attacco. Al successivo segnale dell'Arbitro, le due squadre si scambiano dei rituali saluti a distanza, lasciando quindi il terreno di gioco.

**Arbitri:** dopo i saluti di fine gara, l'Arbitro con il Segnapunti rimangono al tavolo segnapunti per completare e firmare il referto di gara. Si sanificano entrambi le mani.

Compito dell'Arbitro è la consegna ad un responsabile di ciascuna squadra una copia del referto. L'arbitro lascia l'area di gioco

**Gianfranco Spanò**  
Responsabile Settore Pallavolo  
A.I.C.S. Comitato Prov.le Roma

**Monica Zibellini**  
Presidente  
A.I.C.S. Comitato Prov.le Roma