



**SETTORE  
PALLACANESTRO**

***INDIZIONE CAMPIONATI  
AICS PALLACANESTRO  
Stagione Sportiva  
2022-2023***

## ***Indice***

<b>1.</b>	<b>ISCRIZIONE E TESSERAMENTO.....</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>QUOTE AFFILIAZIONE E TESSERAMENTO.....</b>	<b>4</b>
<b>3.</b>	<b>QUOTE DI PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI.....</b>	<b>5</b>
<b>4.</b>	<b>FASI DI GARA E NORME.....</b>	<b>6</b>
<b>5.</b>	<b>VERSAMENTO TASSE GARA.....</b>	
<b>6.</b>	<b>CAMPIONATO UNDER 12 MISTO.....</b>	<b>7</b>
<b>7.</b>	<b>CAMPIONATO UNDER 14 MISTO.....</b>	<b>8</b>
<b>8.</b>	<b>CAMPIONATO UNDER 16 MISTO.....</b>	<b>8</b>
<b>9.</b>	<b>CAMPIONATO AMATORI MISTO.....</b>	<b>8</b>
<b>10.</b>	<b>NORMATIVE CAMPIONATI.....</b>	<b>9</b>
<b>11.</b>	<b>COMMISSIONE GIUDICANTE - REGOLAMENTO ESECUTIVO.....</b>	<b>10</b>
<b>12.</b>	<b>COMUNICAZIONI.....</b>	<b>18</b>
<b>13.</b>	<b>RIFERIMENTI.....</b>	<b>18</b>

## 1. ISCRIZIONE E TESSERAMENTO

1. Sono ammesse a partecipare ai vari campionati e manifestazioni indette dal settore Pallacanestro dell'AICS ROMA tutte le associazioni e società sportive regolarmente affiliate all'AICS.
2. Tutti gli organismi che vogliono **affiliarsi all'AICS** dovranno presentare, allo stesso Comitato AICS competente per territorio, domanda di affiliazione a mezzo degli appositi moduli allegando i seguenti documenti:
  - a - **Atto Costitutivo e Statuto, in caso di necessità è disponibile presso Comitato AICS una copia esempio di Atto Costitutivo e Statuto;**
  - b - **Verbale dell'Assemblea dei Soci dell'Associazione da cui risultino i componenti il C.D. in carica.**
3. La documentazione di cui ai punti a) e b) dell'art.2) dovrà essere presentata ogni qualvolta intervengano variazioni nello Statuto e/o negli organi rappresentativi dell'Associazione già affiliata.
4. Tutte le domande di affiliazione dovranno essere presentate nei tempi e con le modalità di pagamento indicate dalle circolari di indizione dell'attività annuale.
5. La quota di affiliazione di ogni Associazione dovrà essere versata al momento della presentazione della relativa domanda.
6. **Nel modulo di affiliazione dovranno essere indicati, oltre al Presidente dell'Associazione, almeno altri 2 nominativi di dirigenti, con funzioni rappresentative dell'Associazione.**
7. Gli atleti partecipanti ai campionati e manifestazioni, devono essere tesserati AICS presso una associazione o società sportiva affiliata all'AICS per l'anno sportivo 2022-2023.
8. Atleti non in regola con il tesseramento saranno tassativamente esclusi dalle manifestazioni.
9. E' obbligatorio il tesseramento per i Tecnici e Dirigenti iscritti a referto per ciascuna gara.
10. Le varie fasi delle manifestazioni verranno giudicate da ufficiali di gara AICS.
11. Eventuali sanzioni disciplinari potranno essere adottate nei confronti di tecnici, dirigenti, atleti e società che dovessero avere un comportamento poco consono all'etica sportiva, sia nell'ambito AICS che nelle altre federazioni sportive.
12. La Commissione Giudicante omologherà i risultati di tutte le gare sulla base del Referto di Gara consegnato dall'arbitro.
13. **Il Presidente della Società, con l'adesione all'AICS, dichiara sotto la propria responsabilità che tutti gli atleti, giudici, tecnici e dirigenti tesserati con la propria Società partecipano alle attività sportive ed alle manifestazioni organizzate all'AICS in forma spontanea e senza alcun vincolo ed obbligo di partecipazione in quanto organizzate in forma spontanea.**
14. **Il Presidente della Società dovrà avere a disposizione, per ciascun atleta tesserato, i certificati medici d'idoneità alla pratica sportiva: come fa riferimento la legge: D.M.18/2/1982 con norme integrative del D.M.28/2/1983 "Norme per la tutela della attività sportiva agonistica e non agonistica" si definisce ATTIVITA' AGONISTICA:**
  - **Quella forma di attività sportiva praticata sistematicamente e/o continuativamente e soprattutto in forme organizzate dalle Federazioni**

Sportive Nazionali, dagli Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal CONI e dal Ministero della Pubblica Istruzione per quanto riguarda "I Giochi della Gioventù" a livello Nazionale, per il conseguimento di prestazioni sportive di un certo livello.

Di conseguenza il certificato richiesto è: **CERTIFICATO DI IDONEITÀ' SPORTIVA AGONISTICA.**

Per gli atleti/e di età inferiore a 11 anni, che svolgono attività di Minibasket e Micro Basket è sufficiente il **CERTIFICATO DI IDONEITÀ' SPORTIVA NON AGONISTICA (BUONA SALUTE).**

Il Presidente della società depositerà presso il Comitato Provinciale AICS di Roma, il modulo di **DICHIARAZIONE CERTIFICAZIONE MEDICA** (scaricabile sul sito) che attesta il possesso dei certificati medici.

15. Il Presidente della Società dichiara, inoltre, in base al consenso scritto validamente prestato da parte dei propri Soci, ai sensi del D.lgs. 196/2003 e s.m.i., di autorizzare l'AICS ad utilizzare e gestire, per i suoi fini istituzionali, i nominativi dei propri Soci tesserati.

## 2. QUOTE AFFILIAZIONE E TESSERAMENTO

<b>Affiliazione AICS</b>	<b>€ 60,00</b>
<b>Tesseramento Dirigenti</b>	<b>€ 5,00</b>
<b>Tesseramento Tecnici</b>	<b>€ 5,00</b>
<b>Tesseramento Atleti (fino a 18 anni)</b>	<b>€ 4,00</b>
<b>Tesseramento Atleti (oltre i 18 anni)</b>	<b>€ 5,00</b>

E' prevista un'assicurazione integrativa al tesseramento di € 6,00 o di € 22,00 per chi volesse richiederla.

### **NOTE IMPORTANTI**

1) La **quota di Affiliazione** comprende la copertura assicurativa (Polizza SAI) con copertura per Responsabilità Civile fino ad un massimale di 2.500.000,00 € ed iscrizione diretta al registro delle associazioni del CONI.

2) E' obbligatorio tesserare oltre al Presidente di Società, **almeno altri 2 Dirigenti**

3) Non c'è differenza tra tesseramento Dirigenti/Tecnici e Atleti maggiorenni; pertanto, questi possono essere considerati nella quota dei 2 dirigenti obbligatori

4) Tesseramento atleti fino a 18 anni (€ 4,00): include tutti gli atleti che al 31/08/23 non avranno compiuto il 18° anno; tutti coloro che, al contrario, nel corso della stagione sportiva 2022/23 diventeranno maggiorenni, rientrano nel tesseramento da € 5,00.

5) Per tutti i tesseramenti sarà necessario fornire all'AICS ROMA (**compilando, per comodità, il modulo "Elenco tesserati\_AICS\_ROMA" scaricabile dal menù "MODULISTICA" del sito AICSROMA.com**) un elenco con tutti i dati anagrafici (NOME - COGNOME - LUOGO e DATA NASCITA - INDIRIZZO); al momento del ritiro delle tessere (da concordare telefonicamente con la Segreteria) presso la sede dell'AICS ROMA andrà saldato il pagamento in contanti, tramite assegno o con Bonifico Bancario intestato a:

**A.I.C.S. ASS.NE ITALIANA CULTURA SPORT COMITATO DI ROMA**  
**Coordinate Bancarie Europee (IBAN)**  
**IT 82 S 01030 03206 00002141902**  
**Codice BIC**

**PASCITMMXXX**

**BANCA: MONTE DEI PASCHI DI SIENA AGENZIA 6**

dove nella causale dovranno essere indicate : Sett. Pallacanestro - Nome Società - Categoria: num. tesserati e affiliazione

6) Oltre alla Tessera Plastificata (valida per usufruire di numerose convenzioni e/o sconti sugli acquisti) l'AICS offre la possibilità ai propri tesserati di ricevere **gratuitamente** un secondo tesserino cartaceo plastificato con la foto e tutti i dati; per avere tale tesserino, **valido anche per l'attestazione dell'identità dei partecipanti ai campionati di pallacanestro (N.B. valido solo per le categorie giovanili)**, sarà ovviamente necessario fornire la foto di ciascun atleta.

**Presentare all'arbitro la tessera AICS è l'unico modo per attestare che ciascun atleta, dirigente o tecnico sia regolarmente tesserato e quindi possa partecipare alle gare;** in mancanza nessuna deroga sarà concessa e la persona in difetto non potrà prendere parte alla gara.

## 3. QUOTE DI PARTECIPAZIONE AI CAMPIONATI

### **CAMPIONATI GIOVANILI 2022-2023 (Inizio novembre 2022)**

<b>Iscrizione</b>	<b>€ 30,00</b>
<b>Tassa gara *</b>	<b>€ 15,00</b>
<b>Cauzione</b>	<b>€ 50,00</b>
<b>Multa mancata presentazione</b>	<b>€ 30,00</b>
<b>Tassa Spostamento Gara</b>	<b>€ 15,00</b>
<b>Multa per ritardo</b>	<b>€ 15,00</b>
<b>Tassa reclamo</b>	<b>€ 80,00</b>

\* La modalità di versamento delle tasse gara è indicata nel capitolo 5

## 4. FASI DI GARA E NORME

- I campionati di Pallacanestro prevedono per questo primo anno un girone unico. Le iscrizioni saranno inderogabilmente chiuse il 10 ottobre 2022 per le categorie Giovanili e Amatori.

Le iscrizioni verranno accettate solo se confermate per iscritto attraverso il modulo "**Modulo\_Iscrizione\_Campionati\_AICS\_ROMA**" (*il modulo è scaricabile sul sito*) ed inviato alla Commissione Gare via mail all'indirizzo "[basketaicsroma@gmail.com](mailto:basketaicsroma@gmail.com)". Sarà possibile saldare il pagamento dell'Iscrizione, delle tasse gara e della cauzione in contanti, tramite assegno o con Bonifico Bancario intestato a:

A.I.C.S. ASS.NE ITALIANA CULTURA SPORT COMITATO DI ROMA  
Coordinate Bancarie Europee (IBAN)  
**IT 82 S 01030 03206 00002141902**  
Codice BIC  
PASCITMMXXX  
BANCA: MONTE DEI PASCHI DI SIENA AGENZIA 6

dove nella causale dovranno essere indicate :  
Sett. Pallacanestro - Nome Società - Categoria

- Iscrizione Campionato
- n. tasse gara

- cauzione

- Il regolamento gare di tutti i campionati è quello approvato dalla FIP per l'anno sportivo 2022/23. L'organo Provinciale di Giustizia Sportiva competente alla somministrazione delle sanzioni, come previsto dal Regolamento Nazionale AICS, è il "GIUDICE UNICO".
- Le gare saranno dirette da arbitri tesserati AICS.
- **IMPORTANTE:** un atleta potrà partecipare ad ogni singolo campionato con una sola società; è, invece, ammessa la partecipazione di uno stesso atleta a campionati di diverse categorie disputati dalla società di appartenenza.
- Anche per la stagione 2022/23 agli arbitri sarà dato mandato di controllare scrupolosamente il tesseramento e l'identità dei partecipanti alle gare; non saranno ammessi alle gare atleti per i quali gli arbitri non possano riscontrare sul campo il regolare tesseramento (solo ed unicamente tramite la tessera AICS, salvo quando diversamente specificato o comunicato dalla Commissione Gare) e l'identità tramite un documento di riconoscimento valido. Si ricorda che con le nuove leggi è ritenuta valida l'autocertificazione (foto e dati anagrafici dell'atleta, con obbligatorietà di firma da parte di chi esercita la patria potestà nel caso di atleta minorenni). Si invitano tutte le società a tenere debito conto di questa indicazione.
- Il tesseramento potrà essere comprovato presentando all'arbitro solo ed esclusivamente la tessera rilasciata dall'AICS; si ribadisce che gli atleti e i tecnici non in regola con il tesseramento non potranno essere ammessi a disputare l'incontro.
- Per tutti i Campionati le società partecipanti dovranno perfezionare l'iscrizione versando la quota d'iscrizione e la cauzione (una per ciascuna squadra iscritta) entro e non oltre il 30 ottobre 2022.
- Nel caso in cui una squadra regolarmente iscritta si ritiri dal campionato dopo la diramazione del calendario provvisorio, la quota d'iscrizione sarà trattenuta dall'AICS, mentre la cauzione sarà restituita; in caso di ritiro dopo la diramazione del calendario definitivo non saranno restituite la quota d'iscrizione, le tasse gara e la cauzione.

## 5. VERSAMENTO TASSA GARA

Il versamento delle tasse-gara per tutte le gare dei campionati di pallacanestro AICS dovrà essere effettuato entro una settimana dalla pubblicazione del calendario definitivo.  
Per la stagione 2022/2023, verrà seguita la seguente modalità:

### Campionati Giovanili

L'importo della tassa gara per i Campionati Giovanili, è pari a € 15,00 (quindici/00 euro), sarà versata:

- 5,00 € per ogni gara in contanti o tramite assegno direttamente in Comitato oppure tramite bonifico bancario (versamento in un'unica soluzione).
- 10,00 € in contanti direttamente all'arbitro da entrambe le squadre prima dell'inizio della gara (**non potrà iniziare la gara se non verranno versati all'arbitro le tasse gara**).

### Campionato Amatori

L'importo della tassa gara per il Campionato Amatori è pari a € 28,00 (ventotto/00 euro), sarà versata:

- 15,00 € per ogni gara in contanti o tramite assegno direttamente in Comitato oppure tramite bonifico bancario (versamento in un'unica soluzione)
- 13,00 € in contanti direttamente all'arbitro da entrambe le squadre prima dell'inizio della gara (**non potrà iniziare la gara se non verranno versati all'arbitro le tasse gara**).
- Nel caso di doppia designazione ogni arbitro riceverà, da entrambe le squadre, il compenso di € 13,00 e i restanti saranno versati dal Comitato.

**Qualora, per qualsiasi motivo, la gara non venga disputata non dovrà essere versata all'arbitro nessuna quota.**



# SETTORE PALLACANESTRO

Come già indicato sarà possibile saldare il pagamento della quota per ogni gara in contanti, tramite assegno o con Bonifico Bancario intestato a:

A.I.C.S. ASS.NE ITALIANA CULTURA SPORT COMITATO DI ROMA  
Coordinate Bancarie Europee (IBAN) **IT 82 S 01030 03206 000002141902**  
Codice BIC PASCITMMXXX  
BANCA: MONTE DEI PASCHI DI SIENA AGENZIA 6

dove nella causale dovranno essere indicate: Sett.Pallacanestro - Nome Società - Categoria - n. tasse gara

## 6. CAMPIONATO UNDER 12 MISTO

Il Campionato **UNDER 12 MISTO 2022-2023**. Saranno ammessi a partecipare al Campionato atleti/atlete nate nel 2011/2012 con inserimento di massimo 2 atleti/atlete nati nel 2010 (vedi regolamento allegato).

## 7. CAMPIONATO UNDER 13 MASCHILE

Il Campionato **UNDER 13 MASCHILE 2022-2023**. Saranno ammessi a partecipare al Campionato atleti/atlete nate nel 2010/2011 con inserimento di massimo 2 atleti nati nel 2009 (vedi regolamento allegato).

## 8. CAMPIONATO UNDER 15 MASCHILE

Il Campionato **UNDER 15 MASCHILE 2022-2023**. Saranno ammessi a partecipare al Campionato atleti/atlete nate nel 2008/2009 con inserimento di massimo 2 atleti nati nel 2007 (vedi regolamento allegato).

## 9. CAMPIONATO AMATORI MISTO

Il Campionato **AMATORI MISTO**. Sono ammessi a partecipare atleti/atlete maggiori di 16 anni NON Tesserati FIP. Saranno ammesse a referto un massimo di 3 ATLETE.

## 10. NORMATIVA CAMPIONATI

### LISTA "R" – CONTROLLO TESSERAMENTI

E' obbligatoria la presentazione della **lista "R"**, nonché **a decorrere dalla terza giornata del campionato/torneo, la presentazione dei tesserini/tesseramenti AICS**. La mancata presentazione della lista "R" sarà sanzionata con una multa di € 5,00.

### DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO

E' obbligatoria la presentazione dei documenti di riconoscimento di atleti e dirigenti/allenatori iscritti a referto. I documenti utili al riconoscimento sono tutti quello rilasciati dalle Autorità competenti (Carta D'Identità, Passaporto, Foto Autenticata per i minori di 16 anni)

### VISITE MEDICHE

Si ricorda, come scritto e specificato nel Capitolo 1 – punto 14, che è obbligatorio da parte di ogni Società la certificazione medica di ogni singolo atleta partecipante ai Campionati/Tornei AICS.

## PLAY OFF

Le formule dei **Play Off** saranno pubblicate al termine delle iscrizioni. **Potranno prendere parte ai play off solo gli atleti che hanno disputato almeno tre gare nella stagione regolare.**

## FUORI CLASSIFICA

Per chi avesse problemi legati all'età dei ragazzi c'è la possibilità di partecipare fuori classifica alla categoria minore.

# 11. COMMISSIONE GIUDICANTE – REGOLAMENTO ESECUTIVO

## PARTE A: NORME GENERALI

### A-1) PALESTRE

Ogni squadra dovrà disporre di un campo di gioco su cui disputare le partite interne (eventuali deroghe verranno discusse nelle riunioni organizzative). **Solo nei campionati under 12** potranno essere accettate, a discrezione della Commissione Tecnica, anche palestre di dimensioni inferiori, **purché non presentino seri pericoli all'incolumità fisica dei giocatori e degli arbitri.**

Saranno **accettate** anche le palestre con il tiro da 3 posizionato alla distanza di **metri 6,25** e le **aree trapezoidali.**

### SEMICERCHI "NO SFONDAMENTO"

**Non verrà applicata questa regola**, quindi se avviene un contatto tra un giocatore in attacco ed un difensore che sia con ambedue i piedi all'interno del semicerchio, potrà essere fischiato fallo.

**Qualora una società, non disponga della palestra (salvo cause di forza maggiore) per la disputa della gara in programma da calendario ufficiale, verranno presi i provvedimenti dell'art. B-3.**

**LA TASSA GARA VERRA' ADDEBITATA PER INTERO .**

### A-2) LEGGE SANITARIA

Ogni Società dovrà accertarsi dell'integrità fisica dei propri atleti, come previsto dalla legge sanitaria.

**E' OBBLIGATORIO IL CERTIFICATO MEDICO AGONISTICO dall'11 anno di età dell'atleta. Per il minibasket è OBBLIGATORIO IL CERTIFICATO MEDICO PER ATTIVITA' NON AGONISTICA.**

### A-3) RESPONSABILITÀ

L'AICS e la Commissione Tecnica Pallacanestro del Comitato AICS declinano ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del tesserino AICS.

## PARTE B: PREPARAZ./SVOLGIMENTO GARA

**B-1)** I partecipanti devono conoscere le regole del gioco e rispettarle scrupolosamente. Tutti i partecipanti devono accettare con sportività le decisioni degli arbitri.

**B-2)** L'orario che compare in calendario è quello di inizio gara, la prima squadra segnata in calendario gioca in casa.

**B-3)** Qualora una squadra, **si rifiuti di giocare, non abbia la disponibilità della propria palestra (come previsto da calendario ufficiale), non si presenti o si presenti con meno di 5 giocatori** verranno presi i seguenti provvedimenti:

- a) Gara persa con il punteggio di 20 - 0,

- b) 1^ assenza ammenda di **Euro 30 ,00**
- c) 2^ assenza ammenda di **Euro 50,00**
- d) 3^ assenza ritiro della squadra dal Campionato o Torneo e **ritiro della cauzione.**
- e) 1 punto di penalizzazione in classifica;

Le squadre ritardatarie saranno ammesse a disputare la partita soltanto se, entro 15 minuti dall'inizio della gara, saranno nelle condizioni di dare inizio al gioco presentandosi al 1° arbitro con gli atleti in tenuta da gara.

**IN CASO DI RINUNCIA PREVENTIVA, MOTIVATA, (ENTRO 48 ORE DALL'ORARIO DI INIZIO GARA) ALLA SOCIETÀ RINUNCIATARIA SARA' DISPOSTA LA PERDITA DELLA PARTITA ED IL PUNTO DI PENALIZZAZIONE, CON ESCLUSIONE DELLE SANZIONI ACCESSORIE.**

**AI FINI DELLA QUANTIFICAZIONE DEL NUMERO DELLE RINUNCE PREVENTIVE (2^ ASSENZA PREVENTIVA) ALLA SOCIETÀ RINUNCIATARIA SARA' DISPOSTA LA PERDITA DELLA PARTITA ED IL PUNTO DI PENALIZZAZIONE, LA SANZIONE ACCESSORIA VERRA' CALCOLATA AL 50%.**

**LA RINUNCIA PREVENTIVA NON SARA' ACCETTATA NELLE ULTIME 2 (DUE) GIORNATE DALLA FINE DEL CAMPIONATO 2022/2023.**

**B-4)** Il massimo ritardo ammesso è di **20 minuti**. Trascorso tale termine, alla squadra non presente con 5 giocatori in campo (Le squadre ritardatarie saranno ammesse a disputare la partita soltanto se, entro tale termine, saranno nelle condizioni di dare inizio al gioco presentandosi al 1° arbitro con gli atleti in tenuta da gara) si applicherà l'art. B-3; in ogni caso, per il ritardo verrà preso il provvedimento disciplinare di **Euro 10,00**.

**B-5)** E' fatto obbligo alle Società di presentare all'arbitro **almeno 15 minuti prima** dell'inizio della gara, la **LISTA GIOCATORI**, completo di numero di maglia e di cartellino, che prenderanno parte alla gara stessa e **orario di consegna all'ufficiale di campo. La lista dovrà essere presentata in tempo a prescindere dal fatto che il campo sia ancora impegnato per il protrarsi di gare precedenti o per altre eventualità.**

L'elenco dovrà essere sottoscritto dall'**allenatore**.

**Tutti i componenti presenti nella "lista giocatori" sono autorizzati a giocare, anche se arrivano dopo l'inizio della partita.**

Al **1^ (primo) ritardo:** DIFFIDA

Al **2° (secondo) ritardo** nella consegna dell'elenco verrà preso il provvedimento pecuniario di **Euro 10,00**.

È obbligatorio nella distinta giocatori indicare un **Allenatore ed un Capitano**, che verranno così riportati come tali a referto. **Chiunque risulti regolarmente tesserato per la Società, può ricoprire il ruolo di Allenatore.** Non valgono le limitazioni di qualifica espresse dal regolamento FIP. Come Allenatore o Vice-Allenatore può essere indicato anche un giocatore regolarmente iscritto in distinta. Il ruolo di Allenatore può essere ricoperto anche dal Capitano.

Un fallo tecnico fischiato al Capitano o ad un Allenatore che ricopre anche il ruolo di giocatore, avrà una registrazione a referto in relazione alla posizione da lui occupata nel momento in cui viene sanzionato, e cioè se è:

- a) in campo: verrà registrato nella casella dei falli del giocatore (T) e normalmente parteciperà al computo dei falli di squadra;
- b) in panchina: verrà registrato nella casella dei falli dell'allenatore (B oppure C a seconda del ruolo ricoperto);
- c) durante gli intervalli di gara: verrà registrato come nel caso a), a meno che egli non sia giocatore escluso ed allora la registrazione sarà regolarmente B.

Valgono, per quanto non diversamente previsto da successive integrazioni regolamentari, le disposizioni della F.I.P. in merito all'ereditarietà della situazione dei falli.

**B-6)** Quale documento di riconoscimento da presentare al 1° Arbitro prima della gara è valido, oltre a quelli rilasciati dalla Pubblica Amministrazione, purché munito di fotografia scannerizzata.

Un giocatore senza il riconoscimento della terna arbitrale oppure senza documento di riconoscimento idoneo **NON POTRA' GIOCARE LA PARTITA.**

**B-7)** E' obbligatorio la numerazione delle maglie. In caso di necessità le squadre provvederanno ad incollare sulle proprie maglie dei numeri provvisori.

Le maglie dovranno essere tutte di uguale colore e i giocatori di una stessa squadra non potranno avere lo stesso numero di maglia. **E' accettata la numerazione da 0 a 99.**

In caso di colore confondibile della tenuta di gara di ambedue le squadre, e comunque se ritenuto necessario da parte dell'arbitro, **l'obbligo di cambiare le maglie spetta sempre alla squadra prima nominata in calendario.**

Prima dell'inizio di Tornei o Campionati, ogni squadra è tenuta a segnalare i colori delle proprie maglie.

**B-8)** Durante la partita i giocatori dovranno indossare le maglie dentro i pantaloncini. E' vietato indossare qualsiasi oggetto che possa risultare pericoloso all'incolumità degli altri giocatori in campo (anelli, orologi, catenine, braccialetti, cinture, bretelle, protezioni per dita, mano, polso, gomito o avambraccio, oggetti che possono provocare tagli od abrasioni, decorazioni per la testa o capelli, etc....).

**B-9)** In panchina possono trovare posto:

- tutti gli atleti a referto che non scendono in campo in quel momento;
- l'allenatore e il vice-allenatore, tesserati AICS;
- un dirigente, scorer, tesserati AICS.

**B-10)** E' assolutamente vietato ai componenti della panchina lasciare la panchina **se non precedentemente autorizzato dagli arbitri.** Durante la partita solamente l'allenatore può dare ordini o suggerimenti ai giocatori in campo e rimanere in piedi durante la gara. Nel caso di espulsione l'allenatore verrà sostituito dal suo vice-allenatore iscritto sul referto ufficiale di gara; se nessun vice-allenatore è iscritto sul referto ufficiale di gara, l'allenatore deve essere sostituito dal capitano.

**B-11)** Solo l'allenatore ed il vice-allenatore, regolarmente iscritti a referto, possono richiedere i cambi e le sospensioni. **I cambi e le sospensioni vanno richieste per tempo all'Ufficiale di campo.** Una richiesta di sospensione o sostituzione può essere ritirata solo prima che il segnapunti la segnali agli arbitri.

Un sostituto diventa giocatore ed un giocatore diventa sostituto, quando un arbitro autorizza il sostituto ad entrare in campo. Durante un time-out o un intervallo un sostituto diventa giocatore e viceversa quando il sostituto comunica la propria sostituzione al segnapunti. **Il segnapunti deve sempre sapere chi entra e chi esce.**

**B-12)** Quando si richiedono i cambi, i giocatori che debbono entrare, devono collocarsi **in anticipo** vicino al tavolo dell'ufficiale di campo ed aspettare l'autorizzazione dell'arbitro, prima di entrare sul campo. Nel caso di entrata in campo, in anticipo, senza la necessaria autorizzazione, **sarà sanzionato fallo tecnico alla panchina.**

**Fallo tecnico all'allenatore** nel caso in cui, dopo una sostituzione, entrino in campo 6 o più giocatori della sua squadra. Nel caso in cui né gli arbitri, né gli U.d.c. s'accorgano di questa irregolarità, tutti i punti segnati o falli commessi da un **"giocatore irregolare"** saranno ritenuti validi.

### **B-13) ATTREZZATURA TECNICA**

La **squadra ospitante (casa)** deve mettere a disposizione degli arbitri e dell'ufficiale di campo le seguenti attrezzature tecniche:

- freccia direzionale;
- cronometro;
- palette indicatrici falli dei giocatori;
- indicatori del raggiungimento falli di squadra (bonus);
- 2 palloni da gara.

### **B-14) BESTEMMIA**

Durante la partita **è VIETATO BESTEMMIARE.** Nel caso di bestemmia fallo tecnico al giocatore. Nel caso di bestemmia dell'allenatore o di un componente della panchina, verrà sanzionato **fallo tecnico alla panchina** (1 tiro libero più possesso di palla per la squadra avversaria). **Alla 2 (seconda) bestemmia il giocatore o allenatore sarà immediatamente espulso (1 giornata di squalifica).**

In caso di unica bestemmia (oltre al tiro libero più possesso di palla per la squadra avversaria durante la partita) il giudice unico prenderà il provvedimento di **DIFFIDA**. Nel caso di ulteriore bestemmia nelle partite successive il giocatore verrà squalificato per una giornata.

## B-15) FAIR-PLAY

I dirigenti oppure i capitani delle squadre in campo si devono impegnare affinché i propri sostenitori non proferiscono offese agli arbitri, agli avversari e non rechino troppo disturbo. Comunque **gli arbitri hanno il potere di fermare una gara quando le condizioni lo richiedano**. Il controllo della tutela dell'ordine pubblico prima, durante e dopo lo svolgimento della gara e la decisione di iniziare, proseguire o sospendere la stessa è di esclusiva competenza degli arbitri. Nel caso di partita sospesa a causa di violenza dei propri sostenitori, **partita persa a tavolino (0 - 20), ammenda di Euro 50,00 e 1 (una) giornata di squalifica del proprio campo (la prima partita interna verrà disputata sul campo degli avversari).**

## B-16) SPOSTAMENTO GARE

Sarà possibile spostare le gare fino a 9 giorni prima della data prevista per lo svolgimento della gara, previo accordo con la squadra avversaria, con cui andrà obbligatoriamente concordata la data di recupero che comunque dovrà essere entro 20 giorni dalla data prevista dal calendario. Dopo tali termini e non oltre le 36 ore antecedenti la data fissata, l'autorizzazione allo spostamento è concessa solo in casi di comprovata necessità ed eccezionalità.

Lo spostamento sarà valido solo dopo l'invio di notifica scritta e-mail alla Commissione Gare [ufficiogareaicsbasket@gmail.com](mailto:ufficiogareaicsbasket@gmail.com). **NON SARANNO ACCETTATI RINVII SE NON E' STATA INDICATA LA NUOVA DATA PER DISPUTARE LA GARA .**

**Le gare in programma, se spostate, andranno comunque recuperate entro fine aprile 2017.**

La richiesta di spostamento può essere effettuata da uno dei responsabili della squadra (Presidente, dirigente, tecnico, capitano), il cui accordo con il responsabile della squadra avversaria (Presidente, dirigente, tecnico, capitano), sarà valido a tutti gli effetti.

1) Lo spostamento verrà accolto alle seguenti condizioni:

- a) **che la richiesta venga portata a conoscenza con messaggio Whatsapp alla Commissione Tecnica**
- b) che vi sia l'assenso scritto anche della squadra avversaria
- c) che nella richiesta sia indicata la data del recupero

**2) I recuperi dovranno comunque avvenire entro aprile 2023. Le società in difetto avranno la partita persa (0-20), 1 punto di penalizzazione e addebito della tassa gara**

3) Qualora lo spostamento venga richiesto per inagibilità della palestra (cause di forza maggiore) potranno non essere rispettate le condizioni stabilite ai punti 1a) e 1b) e **non si dovrà versare la tassa di spostamento**, purché venga presentata una motivazione scritta da parte dell'Ente gestore dell'impianto.

4) L'inosservanza delle norme stabilite in precedenza comporta l'applicazione dell'art. B-3 di questo regolamento.

5) La **tassa di spostamento gara** è fissata nella misura:

- Entro i 5 spostamenti gare: € 10,00
- Dai 6 a 9 spostamenti gare: € 20,00
- Oltre i 10 spostamenti gare: € 30,00

Se è previsto un **pagamento della tassa di spostamento**, dovrà essere versata all'atto della richiesta scritta.

La Sezione **Tecnica può in ogni momento decidere lo spostamento di partite per esigenze di campionato o per motivi tecnici. Le società in questione sono tenute ad accettare questa decisione. Nel caso contrario, la società, che si rifiuta di spostare la partita, perderà l'incontro a tavolino (0 - 20), 1 punto di penalizzazione e gli verrà sanzionata anche l'ammenda di Euro 70,00.**

**NON SARANNO ACCETTATE RICHIESTE DI SPOSTAMENTO PERVENUTE NELLE ULTIME 48 ORE DALL'INIZIO DELLA GARA A MENO DI MOTIVAZIONI GRAVI.**

La mancata concessione dello spostamento o del rinvio d'una gara è un atto amministrativo del Comitato e come tale non è soggetto a impugnazione davanti agli Organi di giustizia sportiva.

**SPOSTAMENTI GARA NON SARANNO ACCETTATI NELLE ULTIME 2 (due) GIORNATE DEL CAMPIONATO (2022/2023).**

## **B-17) RECLAMI ED ISTANZE DI REVISIONE**

**NON SONO AMMESSI RECLAMI INERENTI LE VALUTAZIONI TECNICHE DEGLI ARBITRI O DELL'UFFICIALE DI CAMPO.**

**NON VENGONO PRESE IN ESAME LE ISTANZE SINO A 1 (UNO) GIORNATA DI SQUALIFICA.**

**Le tasse dei reclami accolti verranno restituite, in ogni altra ipotesi, ivi compresa quella del ritiro, verranno invece incamerate.**

Tutti i reclami vanno presentati alla Commissione Giudicante del Comitato (C.D.G.).

Ogni reclamo, a pena di inammissibilità, deve essere preannunciato entro le 24 ore dall'orario ufficiale della gara, a mezzo e-mail, senza computare le ore trascorse nei giorni festivi. Successivamente si deve procedere come da **Regolamento Giustizia Sportiva AICS**.

La **TASSA DI RECLAMO** è di **Euro 70,00**.

## **ISTANZE DI REVISIONE**

1. Le istanze di revisione si propongono in forma scritta con l'esposizione sommaria dei fatti in oggetto del reclamo stesso e a pena di inammissibilità – con l'indicazione specifica dei motivi e con allegata la prescritta tassa-di revisione di **Euro 70,00**
2. **Entro e non oltre il terzo giorno successivo** dalla pubblicazione sul Comunicato Ufficiale.

## **B-18) TRE SECONDI**

Un giocatore non può rimanere nell'area avversaria per più di 3" consecutivi, **mentre la sua squadra ha il controllo di una palla viva nella metà campo di attacco con cronometro in movimento.**

## **B-19) TESSERINO**

Le squadre che si presenteranno al riconoscimento senza tesserino AICS saranno multate di Euro 10,00.

Il **tesserino AICS**, purché munito di fotografia scannerizzata, vale come documento di riconoscimento da presentare al 1° Arbitro prima della gara.

Un giocatore senza il riconoscimento della terna arbitrale oppure senza documento di riconoscimento idoneo **NON POTRÀ' GIOCARE LA PARTITA.**

## **B-20) COMPITI ALLENATORE**

**Almeno 15 minuti prima della gara, l'allenatore** dovrà fornire all'ufficiale di campo la "lista giocatori" (segnalando il nome del capitano, dell'allenatore e del vice-allenatore). Tutti i componenti di questa lista sono autorizzati a giocare, anche se arrivano dopo l'inizio della partita.

L'**allenatore** designa il giocatore che dovrà eseguire i tiri liberi, nei casi non stabiliti dalle regole.

L'**allenatore** ed il **vice allenatore** potranno rimanere in piedi durante la gara e rivolgersi verbalmente ai propri giocatori, a patto che rimangano all'interno dell'area della panchina e in modo alternato (quando è in piedi l'allenatore il vice dev'essere a sedere oppure viceversa).

**Al vice allenatore non è consentito rivolgersi agli arbitri.**

Ne consegue che tutte le altre persone iscritte a referto debbono restare sedute al loro posto.

Sia **l'allenatore o il vice-allenatore hanno il diritto di richiedere una sospensione.** Essi devono stabilire un contatto visivo con il segnapunti o recarsi personalmente al tavolo degli ufficiali di campo e richiedere chiaramente una sospensione, effettuando l'apposita segnalazione convenzionale con le mani.

## **B-21) AMMENDE**

Le varie **AMMENDE** comminate dal giudice unico **verranno maggiorate in base alla recidività.**

## **B-22) POSSESSO ALTERNATO**

La partita inizierà con un **salto a 2**, per ogni successiva palla contesa e per ogni ripresa dei successivi periodi di gioco la palla verrà assegnata alla squadra che attacca nella direzione della **FRECCIA** presente sul tavolo dell'ufficiale di campo.

## **B-23) GIOCATORE CADUTO SUL TERRENO**

Diventa legale l'azione di un giocatore che cade a terra e scivola sul terreno, mentre trattiene la palla tra le mani.

## **B-24) PALLA IN ZONA D'ATTACCO**

E' specificato che, oltre ai casi già previsti, la palla è da considerarsi nella zona d'attacco di una squadra, durante un'azione di palleggio dalla zona di difesa in attacco, quando ambedue i piedi del palleggiatore e la palla sono a contatto con la zona d'attacco.

## **B-25) RITORNO DELLA PALLA NELLA ZONA DI DIFESA**

Non è più considerata violazione il caso del giocatore che, saltato dalla sua zona di attacco, acquisisce un nuovo controllo di palla per la propria squadra, mentre è in aria, e poi atterra nella sua zona di difesa.

## **B-26) INTERFERENZA SUL TENTATIVO DI REALIZZAZIONE E SUL CANESTRO**

Un giocatore commette interferenza sul canestro (e non più semplice violazione) in tutti i casi in cui, con la mano, attraversi il canestro da sotto e tocchi la palla, comprese le situazioni di rimbalzo, passaggio, etc.

## **B-27) FALLO ANTISPORTIVO**

Se un giocatore difensore causa con un avversario un contatto da dietro o lateralmente in un tentativo di fermare un contropiede e non vi siano avversari tra l'attaccante ed il canestro avversario, tale contatto deve essere giudicato come **fallo antisportivo**.

## **B-28) FALLO TECNICO**

Un **fallo tecnico** potrà essere sanzionato ai danni di un giocatore per il suo eccessivo agitare dei gomiti (uso minaccioso, senza contatto).

## **B-29) MODALITÀ PER LA COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE**

Per ogni gara verranno assegnati i seguenti punti validi per la compilazione delle classifiche:

- **2 punti** per ogni gara vinta
- **0 punti** per ogni gara persa

## **B-30) GARA PERSA PER INFERIORITÀ NUMERICA**

Una squadra perderà per inferiorità numerica se, durante la gara, il numero dei suoi giocatori sul terreno è inferiore a **2 (due)**.

Se la squadra a cui viene assegnata la vittoria è in vantaggio, il punteggio rimarrà quello del momento in cui viene interrotta la partita. Se la squadra a cui viene assegnata la vittoria non è in vantaggio, il punteggio finale sarà di 20-0 a suo favore.

Quando è prevista una serie di **due gare (andata e ritorno)**, la squadra che perde per "**inferiorità numerica**" la prima o la seconda gara, **perderà la serie**.

## **PARTE C: NORME COMPLEMENTARI**

**C-1)** Ai campionati amatori possono prendere parte tutti gli atleti nati dal 2006 ed anni precedenti, purché regolarmente tesserati A.I.C.S per la stagione 2022/2023.

**C-2)** Sono ammessi anche atleti che "**prendono parte**" all'attività federale (nelle norme del presente regolamento) ed altri Enti di promozione sportiva, **tesserati entro il 8 febbraio della stagione sportiva di riferimento**.

Per "**prendono parte**" si intende **l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale di campionato e non la semplice iscrizione a referto**.

**E' consentito il tesseramento di nuovi atleti:**

- **fino alla data 8 febbraio 2023**

**C-3)** Ogni squadra deve iscrivere a referto un numero **minimo di 8 (otto)** giocatori, fino ad un **massimo di 12 (dodici)**.

**C-4)** Un giocatore/allenatore/dirigente **espulso deve:**

**recarsi e rimanere nello spogliatoio della sua squadra** per il resto della gara, oppure, a sua scelta, **lasciare l'impianto**. Nel caso in cui il giocatore/allenatore/dirigente espulso rimanga in panchina, continuando ad offendere e/o rifiutandosi di uscire, **gli arbitri sospenderanno l'incontro**. Nel caso di partita sospesa, partita persa a tavolino (0 - 20) ed ammenda di **Euro 50,00**.

Nel caso in cui l'espulso, lasciata la panchina, rimanga a vedere l'incontro, sugli spalti oppure vicino all'entrata degli spogliatoi **e continui ad offendere e a mantenere un comportamento non regolamentare, verrà preso nei suoi confronti un provvedimento pecuniario ed un'ammenda minima di Euro 10,00 nei confronti della società**.

## SQUALIFICA AUTOMATICA

**Si ricorda che un allenatore, dirigente o un giocatore espulso salterà, come minimo, la partita seguente, prevista in calendario**. Nel caso di utilizzazione di un giocatore, allenatore, dirigente squalificato, la squadra in difetto avrà la gara persa a tavolino (0 - 20), l'ammenda di Euro 50,00 e 1 (uno) punto di penalità in classifica.

## C-5) TEMPI

Ogni gara ha la durata di **4 (quattro) tempi di 10 (dieci) minuti** ciascuno. Per il campionato u12 sarà di **4 (quattro) tempi di 8 (otto) minuti**.

Tra il 1° e il 2° quarto e tra il 3° e il 4° quarto **l'intervallo è di 1 minuto**.

L'intervallo di metà gara (tra il 2° e il 3° quarto) ha la durata invece di **10 (dieci) minuti**. Gli eventuali supplementari hanno invece la durata di 5 (cinque) minuti ciascuno (**il bonus dei falli di squadra, nel supplementare, non si azzerà**).

## C-6) TIME-OUT

**Solo l'allenatore o il vice-allenatore hanno il diritto di richiedere una sospensione**. Essi devono stabilire un contatto visivo con il segnapunti o recarsi personalmente al tavolo degli ufficiali di campo e richiedere chiaramente una sospensione, effettuando l'apposita segnalazione convenzionale con le mani.

Ogni **società** ha a **disposizione 5 (cinque) time-out** a partita.

- **2 (due) sospensioni (durata di 1 minuto)**, per ciascuna squadra, nei primi due quarti (1°/2° quarto). I time-out sono cumulabili fra 1° e 2° quarto;

I time-out non utilizzati nei primi 2 quarti non potranno essere cumulati negli ultimi due quarti.

- **3 (tre) sospensioni (durata di 1 minuto)**, per ciascuna squadra, negli ultimi due quarti (3°/4° quarto). I time-out sono cumulabili fra 3° e 4° quarto;

- **1 (uno) sospensione** per ogni eventuale supplementare (non cumulabile negli eventuali successivi supplementari).

- **Non è più consentito riprendere il gioco in anticipo se la squadra che ha ottenuto la sospensione lo richiede**.

**Ogni sospensione deve durare un (1) minuto e le squadre devono far ritorno prontamente in campo dopo che l'arbitro fischia ed invita le squadre sul terreno. Il prolungare la sospensione oltre il minuto, fa guadagnare alla squadra un vantaggio e causa un ritardo del gioco, per cui in caso di ritardo l'arbitro dovrà effettuare prontamente un richiamo. Se la squadra non risponde al richiamo le potrà essere assegnata una ulteriore sospensione o, se la squadra non ha più sospensioni a disposizione, un fallo tecnico a carico dell'allenatore, registrato come 'C'.**

## C-7) AZIONE D'ATTACCO

Ogni azione d'attacco dura **24 (ventiquattro) secondi**. Un tiro è considerato valido quando si realizzano le seguenti condizioni:

- la palla deve lasciare la mano del giocatore che tira prima che scadano i 24 secondi;

- dopo che la palla ha lasciato la mano del giocatore, per il tiro, essa deve toccare l'anello e/o entrare a canestro.

## C-8) CRONOMETRO

Negli ultimi 2 (due) minuti di gioco del 4° quarto o degli eventuali supplementari **il tempo verrà fermato ad ogni canestro**.

## **C-9) BONUS DEI FALLI DI SQUADRA**

Il bonus dei falli di squadra è a **4 (quattro) falli**, per ogni quarto per Campionato Amatori e Campionati Giovanili il bonus dei falli di squadra è a **5 (cinque) falli**. Ad ogni quarto il bonus si azzera. Il bonus dei falli non si azzera nel o negli eventuali supplementari.

## **C-10) DOPPIO FALLO**

Nel caso di **doppio fallo** il pallone rimane in mano alla squadra che aveva il possesso di palla al momento del fischio arbitrale.

In caso di canestro e poi di fischio di un doppio fallo, il gioco riprenderà con la rimessa da fondo campo a favore della squadra che ha subito il canestro.

## **C-11) FALLO TECNICO AD UN GIOCATORE**

Il **fallo tecnico ad un giocatore** sarà sanzionato con **1 (uno) tiro libero e rimessa dal lato**, dal punto centrale della linea laterale. In aggiunta a quanto già previsto dal regolamento tecnico è considerato fallo tecnico:

- **simulare un fallo cadendo senza essere toccati.**

**Con due falli tecnici fischiati, il giocatore sarà espulso**

## **C-12) PALLA A DUE**

Un giocatore che batte la palla verso il canestro avversario direttamente da un salto a due **è considerato in azione di tiro.**

## **C-13) RIMESSA IN GIOCO**

Far passare la palla sopra il tabellone direttamente da una rimessa dal fondo non è più una violazione.

## **C-14) SOSTITUZIONI - SOSPENSIONI**

Dopo una violazione entrambe le squadre hanno l'opportunità di fare **sostituzioni** di giocatori. Su ogni fischio arbitrale quindi è possibile richiedere **sospensioni** e **sostituzioni**. **Il sostituto deve essere pronto a giocare immediatamente.**

Cambia la finestra temporale per la richiesta di sostituzioni - sospensioni tra il fischio di un fallo e l'esecuzione dei tiri liberi: l'opportunità non termina più quando l'arbitro entra nell'area dei 3 secondi con la palla per amministrare il primo dei tiri liberi, **ma termina quando l'arbitro mette la palla a disposizione del giocatore designato a battere i tiri liberi.**

**C-15)** Qualora una squadra abbandoni il campo di gioco senza terminare l'incontro, quella società perderà la **partita a tavolino (0 - 20)** e gli verrà sanzionata anche **l'ammenda di Euro 50,00 e 1 (uno) punto di penalità** in classifica.

Una società che **abbandona il campionato** perderà l'importo della cauzione.

## **C-16) COMPORAMENTI VIOLENTI**

Se durante la partita si dovessero verificare dei **COMPORAMENTI VIOLENTI (pugno, gomitata, spinta, sputo, aggressione o tentata aggressione)**, da parte dei giocatori o di altri tesserati, la **TERNA/QUATERNA ARBITRALE lascerà immediatamente il campo di gioco.**

Nel caso di **comportamenti violenti**, la squadra responsabile avrà la **gara persa a tavolino (0 - 20)**, **l'ammenda di Euro 50,00 e 1 (uno) punto di penalità** in classifica.

Alla **2^ partita persa** per **COMPORAMENTO VIOLENTO**, nei confronti dei direttori di gara, la squadra verrà immediatamente **esclusa dal campionato**, con il ritiro della cauzione.

## C-17) FALLO ANTISPORTIVO

Un giocatore deve essere **espulso (espulsione amministrativa)** anche quando gli vengono addebitati **2 (due) falli antisportivi**, senza nessuna sanzione aggiuntiva.

## C-18) SOSPENSIONE E SOSTITUZIONE

Dopo l'effettuazione di uno o più tiri liberi, se una richiesta per una sospensione o una sostituzione viene effettuata prima che la palla sia a disposizione del giocatore per la rimessa dietro la linea di fondo (prima che la palla diventi viva), **la sospensione o la sostituzione** potranno essere concesse ad entrambe le squadre:

- **se l'unico o ultimo tiro libero è realizzato** oppure
- se l'unico o ultimo tiro libero è seguito da una rimessa dalla linea centrale estesa, sul lato opposto al tavolo degli U.d.c., **anche in caso di mancata realizzazione.**

## C-19)

Durante gli **ultimi due minuti** del quarto periodo o di ogni tempo supplementare, **se una sospensione viene accordata:**

- alla Squadra che subisce un canestro
  - alla Squadra a cui è stata assegnata una rimessa nella propria zona di difesa
- la rimessa, al termine della sospensione, dovrà essere amministrata in zona d'attacco, all'altezza del tiro da 3 punti.

## C-20) OTTO SECONDI

La regola richiede alla squadra che acquisisce il controllo di palla nella propria zona difensiva di far pervenire la stessa, in zona d'attacco, **entro 8 secondi (ad eccezione del Campionato Under 12 Misto)**

La palla si considera pervenuta nella zona di attacco di una squadra quando:

- tocca il tabellone;
- (nel caso in cui la palla arrivi in attacco tramite un passaggio) tocca o è legalmente toccata da un attaccante che ha ambedue i piedi completamente a contatto con la propria zona d'attacco;
- (nel caso in cui la palla arrivi in attacco tramite il palleggio) la palla e ambedue i piedi del palleggiatore sono completamente a contatto con la zona d'attacco.

## C-21) RICHIAMO

Se un **richiamo ufficiale** viene dato ad un giocatore per un'azione o per un comportamento che se ripetuto può portare ad un fallo tecnico, questo avvertimento deve essere comunicato anche all'allenatore di quella squadra e varrà per tutti i componenti di quella squadra, per azioni similari e per tutto il resto della partita.

## C-22) FALLO ANTISPORTIVO

**(NEGLI ULTIMI 2 MINUTI DEL 4° PERIODO o SUPPLEMENTARI)**

Durante gli ultimi 2 minuti del 4° periodo o supplementari, **con palla fuori campo per una rimessa**, se un difensore provoca un contatto con un attaccante, **deve essere sanzionato fallo antisportivo (2 tiri liberi + possesso palla).**

## C-23) DANNEGGIAMENTI

In caso di danneggiamenti agli spogliatoi o ad altra parte dell'impianto sportivo dove si disputano le gare e le finali, la squadra colpevole sarà chiamata a rifondere i danni causati da loro giocatori, dirigenti e/o tesserati.

## D-24) COMUNICATO UFFICIALE

**Il Comunicato ufficiale si intende conosciuto dalle società interessate dal momento della sua affissione sulla bacheca del Comitato territoriale e/o alla pubblicazione sul sito Internet.**



# SETTORE PALLACANESTRO

## 12. COMUNICAZIONI

E' attivo l'indirizzo mail per la **comunicazione dei risultati: [basketaicsroma@gmail.com](mailto:basketaicsroma@gmail.com)**  
I risultati, le classifiche e i comunicati ufficiali verranno spediti alle società tutte le settimane e saranno anche pubblicati sul sito del comitato AICS provinciale di Roma ([www.aicsroma.com](http://www.aicsroma.com)).

Per le comunicazioni relative agli **spostamenti gara** è attivo l'indirizzo mail:  
[ufficiogareaicsbasket@gmail.com](mailto:ufficiogareaicsbasket@gmail.com)

***L'EMAIL sarà l'unico mezzo utilizzato per qualsiasi tipo di comunicazione come: aggiornamento classifiche e calendari.***

**NON SARANNO INVIATI FAX.**

***Pertanto, ciascuna società iscritta dovrà obbligatoriamente segnalare almeno un indirizzo di posta elettronica su cui desidera ricevere tutte le comunicazioni.***

### **ULTERIORI IMPORTANTI NOTE:**

Per tutte le informazioni inerenti affiliazione, tesseramenti, polizza assicurativa, questioni amministrative, sarà possibile contattare la Segreteria AICS - Comitato Provinciale Roma (sita in Via Carlo Maratta, 1 - 00153 - zona Piramide Cestia) al numero 0657300305 nei seguenti orari: LUN-GIO dalle 9.00 alle 18.30 e il VEN dalle 9.00 alle 18.00, oppure via posta elettronica all'indirizzo [info@aicsroma.com](mailto:info@aicsroma.com).

### **RIFERIMENTI**

**Mauro Giorgini** Responsabile Settore Pallacanestro  
Cell. 345.8142066  
e-mail: [basketaicsroma@gmail.com](mailto:basketaicsroma@gmail.com)